

GRAPH GTL:Standardiser vos sorties graphiques avec le **Graph Template Language SAS 9.2****Objectifs pédagogiques**

Ce stage est destiné aux chargés d'études qui voudraient produire des modèles réutilisables de graphiques ; pour cela, à partir de SAS 9.1, le GTL ou **Graph Template Language**, qui sous-tend le système ODS Graphics, permet de produire de belles sorties standardisées. Cette formation indiquera selon les versions de SAS quelles syntaxes et quelles possibilités offre le GTL, un langage qui s'enrichit très rapidement au fil des versions.

A l'issue de ce stage vous serez capables de :

- Récupérer un modèle GTL à partir de SGPLOT
- Définir vous même les paramètres de votre modèle graphique
- Gérer les éléments constitutifs d'un modèle graphique
- Créer un canevas dynamique réutilisable par tous

Prérequis: Connaître SASBASE

Pédagogie : 40% apports théoriques, 60% exercices d'application sur des exemples pratiques

Durée: 1 ou 2 jours suivant vos objectifs

Contenu**Modèles de graphiques : le principe du GTL**

- Procédures statistiques, modèles graphiques
- ODS PATH : où se trouvent les modèles ?
- Créer un modèle à partir de la procédure SGPLOT
- Utiliser un modèle avec la procédure SGRENDER

Paramétrer un modèle

- Paramètres dynamiques
- Macro-variables contenant du texte
- Macro-variables contenant des nombres

Principaux éléments d'un modèle

- Canevas (« lattice »)
- Élément graphique
- Axes

Principaux éléments graphiques

- Barres, boxplots, dot plots
- Nuages de points, courbes, lissages, régressions
- Zones colorées, quadrillage (« blockplot »)
- Légendes, titres
- Caractères spéciaux, mise en forme des éléments

Canevas dynamique

- Le couple LAYOUT DATALATTICE / LAYOUT PROTOTYPE
- Canevas dynamique vs macro-programme